

## Oppimistehtävä: Pelillisyyteen, tarinallisuuteen ja pelikäyttöliittymiin tutustuminen



*Ingress on Googlen kehittämä paikannuspalveluihin ja lisättyyn todellisuuteen perustuva mobiilipeli, jota pelataan urbaaneissa kohteissa (=portaalit). Ingressin pelaajia on maailmanlaajuisesti satoja tuhansia ja peliä voidaan pelata maailmanlaajuisesti. Peliin liittyy kiehtova taustatarina, jonka perusteella pelaaja valitsee myös oman puolensa eli joko Valaistuneet (Enlightened, vihreät, 'sammakot') tai Vastustajat (Resistance, siniset, 'smurffit'). Pelin ideana on lipunryöstön hengessä vallata omalle puolelleen mahdollisimman paljon*

*portaaleita ja linkittää näitä portaaleita keskenään. Kun onnistuu linkittämään keskenään kolme portaalia, muodostuu kontrollikenttä (Control Field). Pisteitä (AP eli Action Points) saa mm. portaalien valtaamisesta, linkkien tekemisestä ja kontrollikenttien luomisesta. Pelaaja etenee pelissä näiden saamiensa kokemuspisteiden perusteella ja samalla pelaajan mahdollisuudet toimia vahvistuvat. Tasoja on tällä hetkellä 16 mutta tasolla L8 on jo täydet valtuudet toteuttaa erilaisia operaatioita.*



**Luo** itsellesi Ingress-pelin tunnus. Tarvitset tähän Google tunnuksen (esimerkiksi Gmail-tili). Oman puolesi – vihreät tai siniset – saat valita ihan itse.

**Tutustu** pelin ideaan, taustatarinaan ja pelisovelluksen käyttöliittymään. Jalkaudu ja käy tutustumassa Kouvolassa sijaitseviin Ingress-portaaleihin ja pyri etenemään pelissä mahdollisuuksiesi mukaan. Tärkeintä on kuitenkin tehdä havaintoja pelilogiikan, pelattavuuden ja pelin 'koukuttavuuden' suhteen. Mieti koko ajan 'pelisuunnittelijan silmin' miten sinä kehittäisit tätä peliä.

**Ota** pelin kuluessa kuvaruutukaappauksia ja **kirjoita** siitä lyhyt

peliarvio blogiisi.

Pelissä tarvittavia tarvekaluja hankitaan 'häkkämällä' (hacking). Ota tuntumaa myös häkkämiseen liittyvään Glyph-minipeliin ja mieti sen käytettävyyttä pelin kokonaiskontekstissa.

**Aloita pelaamiseen tutustuminen** suorittamalla Ingressin Missio: Gamedu Trip vol. #001 - Kouvostoliitto tutuksi. Löydät sen pelisovelluksen käyttöliittymästä kohdasta **Missions**.

### Lähteitä peliin tutustumiseksi:

- Ingress-pelin epävirallinen suomenkielinen käyttöohje löytyy täältä: [https://docs.google.com/document/d/1qzTQfHES3ga9ZjamriPFRfIAYOQ\\_I8uZ49zZS7Yii7U/edit](https://docs.google.com/document/d/1qzTQfHES3ga9ZjamriPFRfIAYOQ_I8uZ49zZS7Yii7U/edit)
- Ingress Bootcamp, englanninkielinen käsikirja pelaamiseen eKirja-muodossa: <http://ingressbootcamp.com/>
- Valaistuneiden joukkueen sivu löytyy osoitteesta: <http://valaistuneet.fi/>
- Vastustajien joukkueen sivu löytyy osoitteesta: <http://ingressresistance.fi/>
- Pelisovelluksen puhelimeesi voit ladata oheisen QR-koodin takaa ([www.ingress.com](http://www.ingress.com)). Olet saanut myös kutsun palveluun KSAOn Gafe-tilisi. Tällä hetkellä Ingress toimii Android- ja iOS-puhelimissa. Puhelimessa pitää luonnollisesti olla myös dataliittymä.